



La piste de course

Jeu de poursuite

Nombre

De 10 à 40 participants
et participantes

Âge

À partir de 8 ans

Durée

De 10 à 20 minutes

Préparation

- Aucune

Matériel

- Aucun

Objectifs

- Effectuer des déplacements dans l'espace.
- Développer des habiletés physiques.

DÉROULEMENT

Toutes les personnes qui participent, sauf deux, se groupent par deux, se placent l'une derrière l'autre et restent immobiles.

Les paires sont formées d'un cheval de course et de son jockey.

Les deux participants qui restent deviennent respectivement la personne qui poursuit et celle qui est poursuivie.

Le jeu consiste en une poursuite qui s'engage entre ces deux personnes.

La personne poursuivie peut se protéger en s'accrochant à un jockey. Dans ce cas-là, le cheval du jockey doit se sauver, car c'est lui qui est poursuivi maintenant.

Si la personne poursuivie est touchée par l'autre, les deux changent de rôle.

Le jeu continue.

Variante Ajouter un élément de déguisement que la personne poursuivie devra remettre au cheval qui la remplacera.