



## Fiche 2 : Des jeux pour faire connaissance et développer une ambiance de classe favorable aux apprentissages.

### **Jeu 1 : Tous les membres de l'équipe aiment...**

**Objectif** : Favoriser un bon climat dans l'équipe

**Déroulement** : Trouver une chanson, un sport ou un héros, etc... que tous les membres de l'équipe aiment.

**Rétroaction** : Comment avez-vous procédé pour vous mettre d'accord ?

### **Jeu 2 : Trouve quelqu'un qui...**

**Objectifs** : Apprendre à mieux se connaître et valoriser les différences.

**Déroulement** : Distribuer à chaque élève une feuille divisée en plusieurs cases. Inscrire une phrase différente dans chaque case.

<b>Joue d'un instrument de musique</b>	<b>Sait faire du vélo</b>
<b>Sait tricoter</b>	<b>Aime faire la cuisine</b>
<b>Fait un sport</b>	<b>Essuie régulièrement la vaisselle</b>
<b>Sait nager</b>	<b>Est déjà allé au théâtre</b>
<b>Parle une autre langue</b>	<b>Est né à l'étranger</b>

En circulant dans la classe, trouver une personne qui correspond à une description et inscrire son prénom dans la case qui convient.

**Rétroaction** : Qu'avez-vous appris de nouveau sur les autres ?

Que pensez-vous de tous les talents que nous avons dans la classe ?

### **Jeu 3 : Les messages positifs...**

**Objectifs** : Accroître l'estime de soi et créer ou augmenter un climat positif dans la classe.

**Déroulement** : Placer les élèves en grand cercle. Donner à chacun une enveloppe et une quantité de petits papiers égale au nombre de participants. Demander d'écrire son prénom sur l'enveloppe. Donner son enveloppe à son voisin de droite. Ecrire un message positif à l'élève dont le prénom est inscrit sur l'enveloppe qu'ils viennent de recevoir. Continuer à chaque fois à faire circuler ces enveloppes par la droite. Tous les élèves exécutent cette tâche jusqu'à ce que toutes les enveloppes aient fait le tour du cercle.

Demander aux élèves (gare aux petits rigolos) de signer leurs messages.

**Rétroaction** : Qu'avez-vous découvert de nouveau sur vous-même ?

Pourriez-vous le dire devant toute la classe ou préférez-vous le garder pour vous ?

---

Nous tenons à votre disposition bien d'autres jeux pour faire connaissance (bingo, chasse à la personne, grille d'équipe, les gommettes, etc...) faisant appel à la mobilisation de la parole, mais aussi du toucher et des sens en général.

Nous disposons aussi de revues et livres pédagogiques sur ce sujet, que nous prêtons.

Contactez-nous au : 01.48.49.12.53 et [ad93@occe.coop](mailto:ad93@occe.coop)